Секретные материалы 2.
PURITAS CORDIS

Руководство пользователя





СОДЕРЖАНИЕ

Предыстория	**6**
Минимальные системные требования	**7**
Установка, запуск и удаление игры	**8**
Игровой процесс	**9**
Главное меню	**9**
Управление	**12**
Предметы и пиктограммы	**14**
Настройки, подсказки, дневник и смена персонажа	**15**
Решение проблем	**16**
Сайт игры	**21**
Авторы	**21**
Техническая поддержка	**24**

БЛАГОДАРНОСТЬ

Благодарим вас за приобретение этого продукта. Команда разработчиков приложила все силы для того, чтобы порадовать вас качественной и увлекательной игрой. Надеемся, что наша игра оправдает ваши ожидания и вы порекомендуете ее своим друзьям.

Если вам интересны другие продукты нашей компании, приглашаем вас на сайты:

www.kochmedia.com

www.deepsilver.com



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Пожалуйста, изучите это предупреждение, прежде чем запустить компьютерную игру.

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран. Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно посоветуйтесь с врачом.
Мы советуем родителям внимательно понаблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует НЕМЕДЛЕННО прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

- Не садитесь слишком близко к экрану.
- Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Через каждый час игры отдыхайте по крайней мере 10–15 минут.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ О НЕЛЕГАЛЬНОМ РАСПРОСТРАНЕНИИ ИГРЫ

Несанкционированное копирование данного продукта или любой его части, а также торговых марок преследуется согласно законодательству. Распространение пиратских копий наносит ущерб потребителям, разработчикам, издателям и официальным дистрибьюторам данного продукта.
Если у вас возникло подозрение, что данная копия является нелегальной, или вы обладаете информацией о пиратской продукции, пожалуйста, обратитесь в службу поддержки потребителей.

ПРЕДЫСТОРИЯ

Эпидемия смертельных заболеваний захлестнула Западную Африку, Японию сотрясают землетрясения силой до восьми баллов, пожары на нефтяных скважинах Ближнего Востока вызвали тяжелый экономический кризис… Число бедствий, терзающих нашу планету, растет с каждым днем. Ученые, независимые эксперты и политики тщетно пытаются найти объяснение происходящему. Весь мир охватывает паника, которую только усиливает беспомощность властей.
В Нью-Йорке начинается экстренное заседание Генеральной Ассамблеи ООН. Внеочередная сессия должна определить возможные причины недавних катастроф. В Нью-Йорке собираются многочисленные представители всех областей науки – они должны помочь политикам найти выход из ужасной ситуации. Однако решение до сих пор не найдено, а природные бедствия продолжают свое шествие по планете, оставляя на своем пути грандиозные разрушения.

Тем временем Нина Каленкова борется с личной катастрофой. Ее отношения с Максом Грубером, которые так хорошо начинались, зашли в тупик. Неприятности на работе вкупе с проблемами в личной жизни и некоторыми семейными сложностями наконец подвели их к решению: отношения пора прекратить. С тяжелым сердцем они расстаются. Возможно, немного отдохнув, Макс и Нина все же найдут способ все исправить и начать отношения с чистого листа.

Секретные материалы 2.
PURITAS CORDIS

Как всегда бывает после расставания по взаимному согласию, каждый из них чувствует себя опустошенным. Макс пытается отвлечься, сосредоточившись на работе. Нина же в одиночестве отправляется в путешествие, которое они с Максом планировали в их лучшие времена. Несколько дней отдыха, спокойная обстановка помогут разобраться в чувствах и восстановить силы. Но Нину ждет разочарование. Конечно же, подобные планы с самого начала обречены на неудачу.

МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- Операционная система Microsoft® Windows® 2000/XP/Vista
- Процессор Pentium® III 800 МГц
- 256 МБ оперативной памяти
- 2 ГБ свободного места на жестком диске
- Видеоадаптер с памятью 32 МБ, совместимый с DirectX® 9.0
- Звуковое устройство 16 бит, совместимое с DirectX® 9.0
- Устройство для чтения DVD-дисков





УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ

УСТАНОВКА
Поместите диск с игрой в устройство для чтения дисков. Если установка не начнется автоматически, дважды щелкните по значку **Мой компьютер** на рабочем столе, затем – по значку DVD-привода и следуйте указаниям, появляющимся на экране. После завершения установки или при первом запуске игры программа предложит вам перезагрузить компьютер.

ЗАПУСК
Во время установки вы сможете создать на рабочем столе ярлык игры. Если ярлык создан, вы можете запустить игру, дважды щелкнув по нему. Кроме этого, вы можете запустить игру через меню **Пуск**. Перед запуском игры рекомендуется закрыть все остальные активные приложения.

УДАЛЕНИЕ
Для удаления игры откройте главное меню (например, щелкнув дважды по ярлыку на рабочем столе) и выберите **Удалить**. Вы можете также удалить все сохраненные игры.





ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Новая игра
Этот пункт меню позволит вам начать новую игру.

Загрузить
Этот пункт меню позволит вам загрузить сохраненную ранее игру.

Настройки
Этот пункт меню даст вам доступ ко всем настройкам игры. Все изменения, которые вы внесете, будут сохранены отдельно для каждой учетной записи на вашей системе.

Аудио – музыка
Эта опция позволяет регулировать громкость фоновой музыки в главном меню и в игре.

Аудио – окружение
Эта опция регулирует громкость звуков в видеороликах и звуков окружающей среды.



Аудио – голоса
Эта опция позволяет настроить громкость голосов в игре. Если вы решите совсем отключить голоса, обязательно включите субтитры – иначе понимание игры будет затруднено.



Аудио – звуки
Эта опция регулирует громкость взрывов, хлопков дверями, пощечин и т.д.

Видео – тени
Опция позволяет отключить тени, которые отбрасывают главные герои. Так вы существенно улучшите производительность игры на слабых системах.

Видео – видео
Вы можете понизить качество видео, если во время проигрывания видеороликов игра заметно замедляется. Эта настройка также влияет на часть анимации в игре.

Видео – освещение
Вы можете использовать эту опцию, если ваша видеокарта поддерживает пиксельные шейдеры версии 3.0, в противном случае она будет недоступна.

Настройте попиксельное освещение (Per Pixel Lighting или PPL), а также Нормал мапинг (Normal Mapping) – обе функции требуют использования шейдеров. Для всех остальных типов видеокарт используется стандартное освещение DirectX®.

Игра – субтитры
По умолчанию субтитры включены, данная опция позволяет отключить их.

Игра – подсказки
Если данная опция включена, вы можете подсветить все предметы и переходы на текущей локации. Для этого нажмите **Пробел** или щелкните по иконке увеличительного стекла (она расположена в правой нижней части экрана, на панели инвентаря). Таким образом вы можете убедиться, что ничего не упустили из виду. Эта настройка также открывает отдельный раздел в Дневнике. В него заносятся подсказки для самых сложных головоломок.

Внимание: Подсказки рекомендуется использовать только в самых крайних случаях. Более того, игроки, постоянно прибегающие к подсказкам, лишаются права жаловаться, что игра заканчивается слишком быстро!

Игра – предметы
Вы можете выбрать способ просмотра инвентаря: по одному предмету или постранично. Второй вариант ускоряет просмотр предметов, но возможен, только если вы собрали достаточное количество вещей.

Авторы
Здесь вы можете познакомиться с разработчиками игры.

Игровое видео
Здесь вы можете просмотреть открытые в ходе игры видеоролики.

Выход
Выход в операционную систему.

УПРАВЛЕНИЕ

Мышь
Управление в игре осуществляется мышью. Щелчок левой кнопкой мыши отдает персонажу команду идти в указанную точку на экране. Если она в пределах досягаемости – ваш герой немедленно отправится туда. Если вы щелкнули по более отдаленной области – персонаж автоматически побежит.

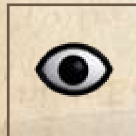


Дверь
Щелкните дважды по выходу (например, по двери), чтобы перейти в следующее помещение. При наведении курсора на различные предметы на экране его форма будет меняться – это сигнал о возможности взаимодействия. Также над курсором вы увидите надпись – имя человека или название предмета, на который указывает курсор.

Зеленый курсор означает, что можно произвести какое-то действие. На экране появится дополнительная иконка, обозначающая, какое именно действие можно произвести по щелчку кнопкой мыши:



Рука
Появление этой иконки означает, что вы можете взять предмет с локации (или из инвентаря) или поговорить с другим персонажем, щелкнув по нему левой кнопкой мыши. Попробуйте взять предмет из инвентаря и переместить курсор на другой предмет или персонажа. Если на экране появится иконка в форме руки, то данные объекты могут взаимодействовать.



Глаз
Эта иконка означает, что вы можете более подробно изучить персонажа или предмет.

Важно: Не ограничивайтесь исследованием лишь новых предметов. Рекомендуется время от времени изучать уже имеющиеся предметы – полученная информация поможет вам в решении загадок.



Двойная стрелка
Эта иконка появляется во время проигрывания видеороликов и диалогов. Вы можете пропустить ролик или диалог, щелкнув правой кнопкой мыши.

Внимание: пропуская ролики и диалоги, вы лишаетесь важной информации!



Изогнутая стрелка
Позволяет вернуть на место предмет, взятый из инвентаря.

Клавиатура
Некоторые действия производятся только с клавиатуры:

Pause:	Пауза
Ctrl+S:	Быстрое сохранение
Ctrl+L:	Быстрая загрузка
F5:	Сохранить скриншот в папку установки игры
Alt+F:	Вывести число кадров в секунду (FPS)
Пробел:	Подсвечивает предметы, персонажей и выходы (только если в главном меню включена опция **Подсказки**).

ПРЕДМЕТЫ И ПИКТОГРАММЫ

Большая часть пространства в нижней части экрана отводится под хранение предметов – но только если разрешение вашего экрана 4:3. В широкоэкранном режиме инвентарь появится на экране, если вы подведете курсор к нижнему краю экрана.

Как только вы возьмете новый предмет, он появится внизу экрана. Если вы успели собрать много предметов, то можете просмотреть их все, используя для навигации большие стрелки. Вы также можете просматривать список предметов постранично.



Новый предмет всегда появляется в правом нижнем углу экрана. В верхнем левом углу экрана при этом ненадолго появляется иконка – сигнал о получении новой вещи. Это особенно важно, если вы взяли что-то случайно – например, осматривая шкаф.



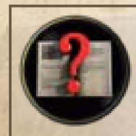
Игра сообщает также и о потере предмета – это важно в различных ситуациях, например, при комбинировании предметов.
Вскоре после начала игры вы увидите эту иконку. Она появляется в верхнем левом углу экрана и сигнализирует о новой записи в Дневнике. Никогда не помешает заглянуть в него.



Время от времени на экране будет появляться также эта иконка. Она сигнализирует о новой записи в конце Дневника, в разделе подсказок к головоломкам. Если во время прохождения вы зайдете в тупик – просто загляните в этот раздел.

Тем не менее, лучше внимательно следить за событиями в игре. Разговаривайте с людьми и используйте смекалку – хотя порой это может быть нелегко. Но не волнуйтесь, в игре присутствует множество подсказок, которые обязательно приведут вас к верному решению.

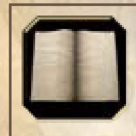
НАСТРОЙКИ, ПОДСКАЗКИ, ДНЕВНИК И СМЕНА ПЕРСОНАЖА



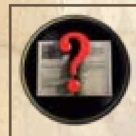
Справа от инвентаря вы заметите дополнительные иконки.



Компьютер
Щелкните по этой иконке, чтобы открыть главное меню. Здесь вы можете сохранить или загрузить игру, изменить настройки или выйти из игры.
Все данные (игры и настройки) сохраняются отдельно для каждой учетной записи на вашей системе.



Дневник
В Дневник по мере прохождения игры заносится краткая информация о самых важных событиях. Эта информация помогает продолжить игру после перерыва, а иногда содержит важные подсказки. Поэтому рекомендуется регулярно заглядывать сюда.

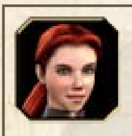


Дневник – подсказки
В самом конце Дневника находится раздел подсказок, которые помогут вам разобраться с самыми трудными головоломками.

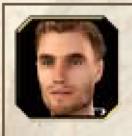
Иконка, которая на несколько секунд появляется в верхнем левом углу экрана, означает, что в раздел подсказок добавлена новая информация. Эти сигналы будут выводиться, только если в главном меню включена настройка **Подсказки**.



Увеличительное стекло
Эта иконка подсвечивает все предметы, которые можно использовать, и персонажей, с которыми можно поговорить. Все они помечаются значком лупы. Выход из локации помечается значком двери.



ВАЖНО: Вы также можете нажать клавишу **Пробел**, при условии что настройка **Подсказки** не отключена в главном меню.



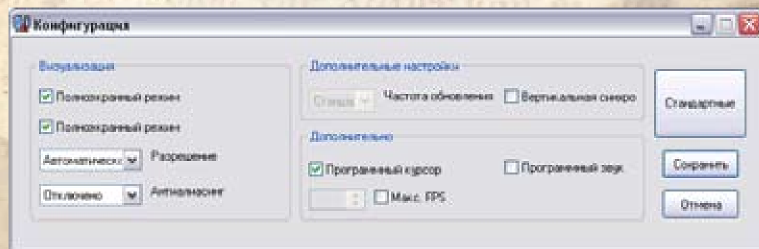
Смена персонажа
Вы можете переключаться между главными героями, когда в нижнем правом углу экрана появляется портрет персонажа.

Используйте эту возможность – ведь некоторые загадки можно решить только сообща.



РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

КОНФИГУРАТОР
При возникновении технических проблем в игре рекомендуется использовать прилагающуюся утилиту для конфигурации. Запуск программы осуществляется через главный экран игры (щелкните ярлык игры, чтобы вызвать этот экран).
Все внесенные изменения будут сохранены под вашей учетной записью Windows – таким образом, каждый пользователь может настроить игру по своему вкусу.



ВИЗУАЛИЗАЦИЯ
- **Полноэкранный режим**

Настройка определяет, в каком режиме будет запущена игра – оконном или полноэкранном. Если эта настройка отключена, некоторые другие настройки будут недоступны (например, **Программный курсор** и **Широкий экран**) и игра будет запущена в режиме окна. При запуске игры в оконном режиме рекомендуется установить глубину цвета в 32 бита (True Color) для оптимальной производительности. Режим запуска в окне доступен только в том случае, если ваш монитор поддерживает разрешение выше 1024x768. В противном случае игра будет автоматически запускаться в полноэкранном режиме.

- **Широкий экран**

Эту настройку можно включить для мониторов формата 16:9 или 16:10 – тогда игра задействует всю ширину экрана. В этом режиме инвентарь будет появляться, как только вы подведете курсор к нижней части экрана. Если вы выключите настройку, инвентарь будет отображаться постоянно, но по бокам экрана появятся черные полосы. При выборе разрешения 4:3 эта настройка становится недоступной.

- **Разрешение**

Вы можете вручную установить разрешение экрана. При выборе настройки **Автоматическое определение** игра использует то же разрешение, что установлено для рабочего стола на вашей системе. В таком случае вы не сможете вручную установить частоту обновления. Если вы выбрали разрешение 4:3, настройка **Широкий экран** станет недоступной, так как ее включение в этом случае не будет иметь эффекта.

- **Антиалиасинг**

Настройка позволяет установить качество антиалиасинга – при условии, что ваша видеокарта поддерживает эту возможность (в противном случае настройка будет недоступна). В зависимости от типа конфигурации эта настройка может иметь сильное влияние на производительность игры.

ДРУГИЕ НАСТРОЙКИ ВИЗУАЛИЗАЦИИ

• **Частота обновления**

Позволяет вручную установить частоту обновления. Настройка доступна только в полноэкранном режиме. Если вы не уверены, какие значения поддерживает ваша система – лучше оставить настройку по умолчанию. Повышение частоты обновления снижает эффект мерцания экрана. При включении настройки **Автоматическое определение разрешения** настройка частоты обновления становится недоступной.

• **Вертикальная синхронизация**

Настройка синхронизирует вывод изображения с вашим монитором. Однако это может снизить производительность игры. Если курсор плохо отзывается на перемещения мыши или персонаж, которым вы управляете, двигается рывками, рекомендуется отключить эту настройку.

ПРОЧИЕ НАСТРОЙКИ

• **Программный курсор**

Рекомендуется отключать эту настройку на старых системах с низкой производительностью. В этом случае курсор будет выводиться средствами DirectX® или видеокарты и реагировать быстрее. Однако курсор будет хуже выглядеть, и возможно возникновение проблем при наличии устаревших драйверов видеокарты.

• **Программный звук**

Настройку следует отключить, если в игре возникают проблемы при проигрывании музыки или голосовых сообщений.

• **Макс. FPS**

Вы можете ограничить максимальную частоту кадров в секунду – это полезно, если вы играете на ноутбуке и хотите сэкономить заряд батареи.

Секретные материалы 2.
PURITAS CORDIS

ОБЩИЕ НАСТРОЙКИ

• **По умолчанию**

Настройка возвращает значения всех параметров по умолчанию, что повышает совместимость с любыми типами систем.

• **Сохранить**

Сохранить изменения настроек.

• **Выход**

Отменить все внесенные изменения настроек.

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

• При запуске игры программа проверяет, какая версия DirectX® установлена на вашем компьютере. Если не все компоненты DirectX®, необходимые для игры, обновлены до последней версии, программа предложит вам обновить их. Для того чтобы успешно играть в «Секретные материалы 2», следует согласиться на обновление.

• Если после установки игры главный экран по-прежнему предлагает установить программу, а не запустить ее – скорее всего, вы используете систему Vista™ с некорректными настройками (возможно, системный реестр не обновлен). Если под системой Vista™ права вашей учетной записи ограничены, возможно, программа установки не завершила все необходимые действия.

Чтобы запустить игру «Секретные материалы 2», попробуйте запустить файл fsasgame.exe, щелкнув дважды по имени файла в папке установки игры, или настройте права учетной записи и снова попытайтесь установить игру.

• Если при запуске игры выводится сообщение «Невозможно загрузить файл» (Unable to load file) – скорее всего, установка игры прошло некорректно. Чаще всего подобные проблемы возникают на системах с неисправной памятью ОЗУ или другими неисправными компонентами.

• Периодические падения игры, которые не удается повторить, также чаще всего бывают вызваны неисправной памятью. Существует множество программ для проверки памяти компьютера, например, Windows Memory Diagnostic от Microsoft.

• Если при попытке сохранения игры выводится сообщение об ошибке, то это может быть вызвано двумя причинами. Во-первых, проверьте наличие свободного места на диске и при необходимости удалите ненужные файлы. Во-вторых, проверьте права доступа (в частности, права на запись) к папке установки игры. Кроме этого, игру нельзя сохранить по команде **Быстрая запись** (Ctrl+S) во время диалога.

ПРОБЛЕМЫ С ГРАФИКОЙ
• Рекомендуется проверить и обновить драйверы вашей видеокарты.

• Если при запуске игры появляется сообщение «GetDeviceCaps failed», это значит, что не установлен драйвер с поддержкой аппаратного ускорения (т.е. стандартный VGA драйвер Windows). В таком случае необходимо установить подходящий драйвер.

• Если при запуске игры появляется сообщение о невозможности инициализировать DirectX®, то, скорее всего, вы включили в конфигураторе опцию антиалиасинга при недостатке видеопамяти.

ПРОБЛЕМЫ СО ЗВУКОМ
• При возникновении проблем со звуком рекомендуется включить настройку **Программный звук**.

• Кроме этого, рекомендуется проверить настройки ускорителей вашей звуковой карты. Также рекомендуется проверить состояние кодека Windows PCM Converter audio codec (Панель управления -> Звуки и аудиоустройства -> Оборудование -> Аудио кодеки -> Свойства -> Свойства -> Конвертор PCM Microsoft -> Свойства).

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ КОНФИГУРАЦИИ
• На компьютерах с видеочипсетом Intel 965 персонажи на первом плане могут обрезаться.

• На системах с видеокартой GeForce 2 MX возможны падения игры в некоторых сценах.

САЙТ ИГРЫ

На официальном сайте проекта «Секретные материалы 2» вы найдете потрясающие иллюстрации и массу интересной информации об игре. Вы также сможете скачать видео, обои для рабочего стола и многое другое. На наших форумах вы сможете пообщаться с игроками-единомышленниками – здесь вам обязательно помогут с прохождением игры или подскажут решение любой технической проблемы. Посетите сайт игры по адресу: http://secretfiles.deepsilver.com.

АВТОРЫ

Animation Arts Creative GmbH, Fusionsphere Systems Ltd & Creatown:
Управление проектом, сценарий
Marco Zeugner

Управление сборкой, скриптование
Martin Mayer
Игровой дизайн, диалоги
Jörg Beilschmidt
Ведущий специалист
Klaus Schnohr

Сборка, скриптование
Stefan Metzger
Дополнительный игровой дизайн
Jan Schneider
Консультант по сценарию
Claudia Kern

Графика
Olga Antonenko, Christian Fischer, Stefan Hoffmann, Kiril Kristanow (www.digisteam.com), Malte Langkabel Ricarda & Tom Thiel (www.illuvision.de), Max Vetter

Скриптовые ролики
www.3dgrafix.de
www.mba-studios.de
Motion Capturing
www.metricminds.com
Музыка, звуки
www.dynamedion.com
Kofi Ansuhenne
www.kofinger.com
Тестирование совместимости
www.absolutequality.co.uk
Тестирование функционала
www.studio-umlaut.de
Озвучение
Студия MUZA Games
Звукорежиссер
Максим Платов
Звуковые эффекты
www.lunaticsynchron.de
Тестеры
Fabian Dittberner, Dominik Jain, Michaela Pfundmair, Klaus Schnohr

Deep Silver:
Директор производства
Christian Moriz
Продюсер
Steffen Schamberger
PR-менеджер
Susanna Mittermaier
Международный маркетинг
Georg Larch

Мастеринг
Daniel Gaitzsch
Продакт-менеджер
Maik Stettner
Коммьюнити-менеджер
Daniel "Oberle" Oberlerchner
Упаковка, руководство пользователя
www.wolfgraphics.de
Дизайн упаковки
www.illuvision.de

Менеджер по локализации / QA
Michael K. Schmidt
Daniel Langer

Тестирование локализации
Linda Großhennig
Mikael Cuinet
Isaac Parakhen

Отдельное спасибо нашим тестерам-добровольцам!
Благодарим за вашу поддержку и отличную работу! :)
Daniel Gaitzsch
Len Green
Henning Schmid
Susi "Felix" Schinharl
Jörg Spormann

Локализатор
Lazy Games:
Ольга Цыкалова
Наталия Дубровская
Константин "#nKVD#" Долинов
Вячеслав Беляев
Вячеслав "Doppelganger" Степанов
Переводчики
Елена Худенко
Михаил Пискунов

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории России осуществляется по телефону:(495) 785-65-13,
e-mail: support@nd.ru.

Часы работы службы технической поддержки: 9:00–23:00 по рабочим дням, 10:00–20:00 по субботам, кроме праздничных дней. Часы работы могут измениться. Об изменениях читайте на сайте www.nd.ru в разделе «Пользователям».

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории Украины осуществляется по телефону: (050) 390-32-41, e-mail: help@odyssey.od.ua.

Будьте готовы сообщить специалисту технической службы свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

- операционная система
- тип процессора и его частота
- модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства
- модель и изготовитель устройства для чтения дисков
- объем оперативной памяти

При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера. При необходимости будьте готовы переслать файл диагностики DirectX и информацию о своем компьютере по электронной почте: support@nd.ru (для России) или help@odyssey.od.ua (для Украины).

ДЛЯ СОЗДАНИЯ ФАЙЛА ДИАГНОСТИКИ НЕОБХОДИМО:

1. Запустить ярлык **Диагностика DirectX**, который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.
2. В открывшемся окне перейти на закладку **Экран** (Display) и провести тесты DirectDraw, Direct3D.
3. Перейти на закладку **Звук** (Sound) и провести тест DirectSound.
4. Нажать кнопку **Сохранить все сведения**... (Save All Information...) и указать место на диске для сохранения текстового файла.

ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ О КОМПЬЮТЕРЕ НЕОБХОДИМО:

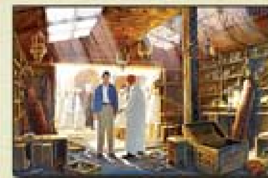
1. Запустить ярлык **Сведения о системе**, который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.
2. В появившемся окне выбрать **Файл** (File) / **Экспорт** (Export), указать какое-либо имя файла и сохранить. Сохраненный файл лучше заархивировать (сжать) – он может быть довольно большим.

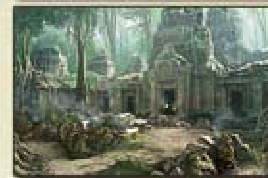
© 2008-2009 Animation Arts Creative GmbH & Fusionsphere Systems Ltd & Creatown. ©2008-2009 Deep Silver, a division of Koch Media GmbH, Austria. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2009 by RAD Game Tools, Inc. Uses Granny Animation. Copyright © 1999-2009 by RAD Game Tools, Inc. Все права защищены.

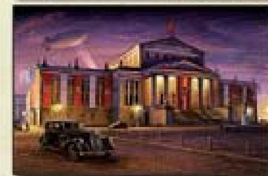
Продолжение в 2009!

Хотите новых приключений?















© 2008-2009 Animation Arts Creative GmbH •P 2008-2009 Deep Silver, a division of Koch Media GmbH, Austria •Uses Bink Video. Copyright (C) 1997-2009 by RAD Game Tools, Inc.
Uses Granny Animation. Copyright © 1999-2009 by RAD Game Tools, Inc. •All other trademarks and copyrights are the properties of their respective owners.
NOT INTENDED FOR RENTAL PURPOSES

DEEP SILVER

ANIMATION ARTS










© 2008-2009 Animation Arts Creative GmbH & Fusionsphere Systems Ltd
℗2008-2009 Deep Silver, a division of Koch Media GmbH, Austria
Uses Bink Video. Copyright© 1997-2009 by RAD Game Tools, Inc.
Uses Granny Animation. Copyright© 1999-2009 by RAD Game Tools, Inc.
All other trademarks and copyrights are the properties of their respective owners. NOT INTENDED FOR RENTAL PURPOSES!